

Antonio Hou

Frontend Developer

<https://antonio-blog-one.vercel.app/>

INTRODUCTION

自學開始, 2022.12 開始前端工程師生涯, 熟悉 React 生態, 具備前端工程化的認知與部分優化實踐
對於新知識與內容充滿好奇, 且具備主動探索慾望, 目前希望網

SKILLS

較熟悉技術 Typescript React / Next Tailwind Style-components solid.js

具開發經驗 Zustand Vite Redux Vue2/3 webpack rollup turbopack babel AST WebSocket
github-action Canvas SVG Three.js pnpm

WORK EXPERIENCE

Brilliant Gaming (Armenia) - Mid-Sr. Frontend Developer

May 2025 - Present

- Solidjs 網站開發, 組件整合與溝通建議 (舊專案)
- Next.js 15 包網開發 (Server Side Render) (新專案)
 - 參與 0 - 1 專案基礎建設, 多環境設定建立不同盤口包網
 - 基礎組件設計管理, 美術團隊溝通與管理組件規格
 - 首屏資源效能優化手段 (服務端渲染, 動態導入等)
 - 動態 SEO 建立, 配合多語系建立對應 sitemap 與頁面標籤
 - 活動類型私有包開發, SDK 導出與 iframe 方案處理

盈通管理顧問有限公司 - Mid. Frontend Developer

Dec 2024 - May 2025

- React 16 (class + function) Next 12, 進行官網/ 後台維護作業
- webpack 優化 (打包時間從 187s 減少至 66s)

World Entertainment (Fly Asian) - Jr. Frontend Developer

Oct 2023 - Oct 2024

主要負責遊戲開發 / 官網迭代 / 平台維護, 私有包維護。

包含 百家樂/番攤/輪盤/彩球

- 圖片優化, 提昇網頁圖片載入速度 42%
- 編寫 自定義 ESLint 規則, 確保專案風格
- 透過 SVG style-components Tailwind 建立 web/h5 遊戲介面
- CDD 組件驅動開發, 提供其他開發者使用
- Pixel perfect UI 高完成度
- 重構原生 JS 專案, Next + payload 3 官網製作/ CMS 製作

合凌科技 - Jr. Frontend Developer

Dec 2022 - Aug 2023

- Three.js 智慧廠區專案維護
- 建立專案版控制制度 (git)
- 引入 zustand 替換 useContext 帶來的渲染效能問題
- 撰寫專案文件與彙整
- 配合 React-hook-form 開發硬體控制系統

EDUCATION

化學暨材料工程學士

國防大學理工學院化學暨材料工程學系

2011 - 2015

- 中文：母語者
- 粵語：初階
- 英文：多益 765 分

<https://www.wegames.vip>

